

Разработка автоматизированной справочной системы магазина компьютерных игр на python

Вот некоторые предложения для структуры проекта:

- Модуль для работы с базой данных товаров магазина.
- Модуль для обработки запросов пользователей на поиск конкретного товара.
- Модуль для добавления новых товаров в базу данных магазина.
- Модуль для удаления товаров из базы данных магазина.
- Модуль для создания отчетов о продажах и наличии товаров на складе.

Для работы с базой данных можно выбрать один из популярных фреймворков

Для начала, нам нужно определить, какие функции должна выполнять система:

- Поиск игр по названию, жанру, платформе и другим характеристикам;
- Отображение описания игры, ее обложки, трейлера и другой информации;
- Управление списком игр: добавление, удаление и изменение характеристик игр;
- Управление категориями игр: добавление, удаление и изменение категорий;
- Система рекомендаций: предложение пользователям игр, основанных на их предпочтениях и прошлых покупках;
- Авторизация пользователей и возможность оставления отзывов.